Ant Algorithm

Los **Algoritmos de Optimización por Colonias de Hormigas (ACO)** son una metodología inspirada en el **comportamiento colectivo** de las hormigas en su búsqueda de alimentos.

* **Tipos de problemas que pueden resolver**

Problema del vendedor ambulante - TSP

○ Problema de ruta del vehículo

○ Enrutamiento de red orientado a la conexión

○ Orden secuencial

○ Coloración de gráficos

○ Problema de secuencia común más corto

○ Problema de asignación de frecuencia

○ Problema de generación de rutas para vehículos capacitados

○ Problema de enrutamiento de vehículos estocásticos (SVRP)

○ Problema de ruta del vehículo con recogida y entrega (VRPPD)

○ Problema de programación de la tienda grupal (GSP)

○ Problema de programación de la distribución del tiempo de enfermería

○ Problema del taller de flujo de permutación (PFSP)

○ Problema de asignación de frecuencia

○ Problema de asignación de redundancia

* **Tipos de grafos sobre los que se pueden aplicar como condición previa**

En grafos donde se requiera minimizar el tiempo de recorrido, y para la coloración de grafos.

* **Tipo de soluciones que proveen**
  + Heurísticos -> Metaheurística

Pongan los de su equipo

Dijkstra

* Tipos de problemas que pueden resolver
* Tipos de grafos sobre los que se pueden aplicar como condición previa
* Tipo de soluciones que proveen **PASENLO PUTOS**

Kruskal

* Tipos de problemas que pueden resolver
  + Diseño de cableado eléctrico
  + Colocación de cables telefónicos
  + Conexiones de computadoras en LAN
  + El camino más corto para visitar todos los nodos.
  + Disminuye costos de materiales.
  + Evita redundancia de rutas y ruido generado en comunicaciones.
* Tipos de grafos sobre los que se pueden aplicar como condición previa
  + Grafos conexos, no dirigidos y ponderados.
  + Debe de visitar todos los nodos.
  + No debe de tener ciclos.
* Tipo de soluciones que proveen.

